Nr. 26117/01.03.2022

APROB,
SECRETAR DE STAT,
Ionel-Florian LIXANDRU

REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA OLIMPIADEI NAȚIONALE DE INFORMATICĂ ÎN ANUL ȘCOLAR 2021-2022

I. Prezentare generală

ART. 1
(1) Prezentul regulament definește cadrul specific de organizare și desfășurare a Olimpiadei Naționale de Informatică și este elaborat în baza prevederilor *Legii educației naționale nr. 1/2011, cu modificările și completările ulterioare,* și ale *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin Anexa 1 a O.M.E.C.T.S. nr. 3035/10.01.2012, cu modificările și completările ulterioare, denumită, în continuare, *Metodologie-cadru*.
(2) Olimpiada Națională de Informatică este organizată de Ministerul Educației (ME) în parteneriat cu Societatea pentru Excelență și Performanță în Informatică (SEPI), în conformitate cu protocolul dintre ME și SEPI, în vigoare la data desfășurării olimpiadei.
(3) Site-ul web al ONI este găzduit de SEPI și este accesibil la adresa sepi.ro.
ART. 2
(1) Olimpiada Națională de Informatică are etapele prevăzute în Metodologia-cadru. Prezentul regulament are în vedere etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, etapa națională și barajele de selecție a loturilor naționale de seniori și juniori.
(2) La selecția echipelor României pentru competițiile internaționale de informatică participă, în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru* și ale prezentului regulament, doar elevii calificați la etapa națională a Olimpiadei Naționale de Informatică, selecția realizându-se conform prevederilor ART. 21 din prezentul regulament.
ART. 3
(1) Olimpiada Națională de Informatică se desfășoară pentru clasele V-XII, având două secțiuni: gimnaziu și liceu.
ART. 4
(1) Programele specifice pentru etapele județeană / a sectoarelor municipiului București și națională sunt prezentate în Anexa 1 la prezentul regulament și sunt postate pe site-ul web al olimpiadei și pe site-urile web ale inspectoratelor școlare.
(2) Pentru fiecare clasă, exceptând clasele a V-a și a IX-a, în programa de olimpiadă sunt incluse, în mod implicit, conținuturile programelor de olimpiade pentru clasele anterioare.

ART. 5
(1) Calendarul de desfășurare a etapelor specifice Olimpiadei Naționale de Informatică este aprobat de secretarul de stat pentru învățământ preuniversitar.

II. Organizarea comisiilor

ART. 6
(1) Constituirea, structura, responsabilitățile și atribuțiile comisiilor pentru toate etapele Olimpiadei Naționale de Informatică sunt în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare și ale prezentului regulament. Prezentul regulament are în vedere comisiile stabilite la nivel județean/Municipiului București, respectiv la nivel național.
(2) Pentru etapa județeană/a sectoarelor municipiului București și etapa națională, componența comisiilor/subcomisiilor și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite pe baza prevederilor Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, și a prevederilor protocolului dintre ME și SEPI, în vigoare la data desfășurării olimpiadei.
ART. 7
(1) În cadrul **Comisiei centrale a olimpiadei naționale** se constituie subcomisia tehnică și subcomisii științifice pentru fiecare secțiune/clasă, exceptându-se clasele a XI-a și a XII-a, pentru care, împreună, se constituie o singură subcomisie științifică. Fiecare subcomisie este alcătuită din vicepreședinți și membri.
(2) **Subcomisia științifică** are atribuții de elaborare a subiectelor și a datelor de test pentru evaluarea automată, rezolvare a contestațiilor, realizarea clasamentelor. **Subcomisia tehnică** are atribuții de realizare a bazei de date a concurenților, de asigurare a bazei materiale necesare desfășurării probelor, de întreținere și configurare a serverelor de concurs și de întreținere a secțiunii dedicată concursului pe site-ul olimpiadei.
(3) Având în vedere art. 27 alin. (2), art. 32 alin. (2) și art. 33 din Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, profesorii asistenți pot fi și profesori de specialitate la toate etapele olimpiadei.
ART. 8
(1) Pentru etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, Comisia județeană/a sectorului municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor este propusă de Consiliul consultativ al disciplinei cu cel puțin 10 zile înainte de desfășurarea olimpiadei și este numită prin decizie a inspectorului școlar general.
(2) În cadrul Comisiei centrale a olimpiadei naționale se constituie grupul de lucru pentru elaborarea subiectelor și asigurarea bunei desfășurări a probelor din punctul de vedere tehnic în cadrul etapei județene/a sectoarelor Municipiului București.
ART. 9
(1) Pentru probele de baraj în vederea selecției loturilor, se constituie o Comisie de baraj pentru seniori (liceu) și o Comisie de baraj pentru juniori (gimnaziu). Membrii comisiilor de baraj sunt selecționați în conformitate cu prevederile art. 18, alin.(5), lit. f) din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare și cu prevederile protocolului dintre ME și SEPI, în vigoare la data desfășurării olimpiadei.
(2) Pentru probele de selecție a loturilor se constituie câte un grup de lucru pentru fiecare secțiune (juniori și seniori) format din vicepreședinte și membri.
(3) Pentru barajele de selecție a echipelor României la competițiile internaționale există câte un grup de lucru pentru fiecare secțiune (juniori și seniori) format din vicepreședinte și membri.
(4) Având în vedere că probele de selecție a loturilor și a echipelor României la competițiile internaționale se desfășoară cu subiecte unice indiferent de anul de studiu al concurenților și că nivelul de complexitate al probei impune pregătirea acesteia înainte de desfășurarea etapei naționale, calitatea de membru al comisiei nu este restricționată de statutul de profesor îndrumător.

III. Criterii de participare/calificare

ART. 10
(1) Participarea elevilor la Olimpiada Națională de Informatică este opțională și individuală. Elevii pot participa la Olimpiada Națională de Informatică doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare.
(2) Participarea la o etapă a olimpiadei este condiționată de participarea la toate etapele care o preced, dacă acestea sunt organizate, având în vedere prevederile Metodologiei-cadru.
(3) Calificarea participanților la o etapă superioară a Olimpiadei Naționale de Informatică se face cu respectarea prevederilor Metodologiei-cadru și cu aplicarea criteriilor înscrise în prezentul regulament, precizate la ART. 17, ART. 21 şi ART 24.

IV. Etapa județeană/a sectoarelor Municipiului București

Înscrierea elevilor pentru etapa județeană/a sectoarelor Municipiului București
ART. 11
(1) Înscrierea elevilor care îndeplinesc criteriile de participare pentru **etapa județeană/a sectoarelor Municipiului București** a Olimpiadei Naționale de Informatică se face prin intermediul platformei web accesibilă la adresa concursuri.viitoriolimpici.ro. Activitățile specifice procesului de înscriere sunt precizate mai jos și sunt detaliate în tutorialele din Anexa 3 la prezentul regulament.
(2) La nivelul fiecărui inspectorat școlar județean/al Municipiului București, inspectorul școlar cu atribuții pentru disciplina informatică sau persoana/persoanele desemnate de acesta își vor crea, pe platforma precizată mai sus, câte un cont individual, cu rol de administrator, pentru gestionarea înscrierilor. Pentru activarea conturilor cu rol de administrator ale județului/Municipiului București, inspectorul cu atribuții pentru disciplina informatică va transmite datele despre conturile create către Subcomisia tehnică din cadrul Comisiei centrale a olimpiadei naționale, într-un format comunicat.
(3) La nivelul fiecărei unități școlare în care sunt elevi ce îndeplinesc criteriile de calificare la etapa județeană a Olimpiadei Naționale de Informatică, cadre didactice care predau la clasele din care fac parte acești elevi sau persoane desemnate de conducerea unității gestionează înscrierea elevilor; fiecare astfel de cadru didactic își va crea câte un cont individual pe platforma precizată mai sus, iar aceste conturi vor fi validate de către administratorii din județul respectiv.
(4) Elevii care vor participa la etapa județeană a Olimpiadei Naționale de Informatică își vor crea câte un cont individual pe platforma precizată mai sus, iar aceste conturi vor fi validate de către cadrele didactice care gestionează înscrierea lor, prin intermediul conturilor proprii create pe platformă. **Doar după activarea contului validat al unui elev acesta este considerat înscris la olimpiadă și va primi, în contul său, credențialele (**nume de utilizator și parolă**) care îi permit conectarea la serverul olimpiadei.**
Sesiune de antrenament
ART. 12
În perioada care precede proba, se organizează o sesiune de antrenament la care elevii sunt încurajați să participe, în vederea familiarizării cu operația de conectare/deconectare și cu activitățile specifice desfășurate pe platforma de concurs. Participarea la sesiunea de antrenament este opțională.

Proba
ART. 13
(1) La gimnaziu, durata de desfășurare a probei este de trei ore. Subiectele primite spre rezolvare în cadrul probei constau în două probleme de natură algoritmică. Punctajul maxim este de 200 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.
(2) La liceu, durata de desfășurare a probei este de patru ore. Subiectele primite spre rezolvare în cadrul probei constau în trei probleme de natură algoritmică. Punctajul maxim este de 300 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.

Desfășurarea etapei județene/a sectoarelor Municipiului București
ART. 14
(1) **Desfășurarea** probei atât pentru secțiunea de gimnaziu, cât și pentru secțiunea de liceu, va avea loc în **scenariul on-line**.
(2) În fiecare zi în care se desfășoară o probă, aceasta va începe conform orarului comunicat de *Comisia centrală* a Olimpiadei Naționale de Informatică pe site-ul web al olimpiadei.
(3) Subiectele, în formă electronică, devin accesibile concurenților în urma conectării pe platforma de concurs, din momentul începerii probei.

ART. 15
(1) Comisia de organizare județeană / a municipiului București va stabili **centre de concurs** la nivelul fiecărui județ/sector. În cadrul centrelor de concurs, se asigură pentru fiecare concurent un calculator cu conexiune la Internet, pe care sunt instalate și configurate aplicațiile *software* necesare pentru desfășurarea probei de concurs, aplicații specificate în Anexa 4 a prezentului regulament.
(2) **Supravegherea** concurenților în centrele de concurs va fi realizată de minimum doi profesori pentru fiecare laborator/sală de concurs, având în vedere prevederile Metodologiei-cadru. Profesorul supraveghetor într-o anumită sală nu poate fi rudă sau afin până la gradul al III-lea inclusiv, cu niciun concurent din această sală și, de asemenea, nu poate fi profesor la clasă sau profesor pregătitor al niciunuia dintre concurenții din această sală.
(3) **Activitatea din fiecare sală de concurs va fi monitorizată audio-video** prin una sau mai multe **filmări ambientale**, care să permită urmărirea activității tuturor concurenților din sala sau laboratorul respectiv. Filmarea ambientală trebuie să fie audio-video și trebuie să surprindă toți concurenții din sală, precum și profesorii supraveghetori. De asemenea, activitatea fiecărui concurent pe ecranul calculatorului de concurs va fi urmărită, pe parcursul întregii probe, printr-o **filmare captură de ecran**. În Anexa 5 la prezentul regulament este inclus un link către un tutorial pentru realizarea monitorizării audio-video.
(4) La încheierea activității înainte de expirarea timpului alocat probei, concurenții se vor deconecta de pe platforma de concurs, și doar după aceea vor opri înregistrările audio-video.
În Anexa 5 la prezentul regulament este inclus un link către un tutorial pentru realizarea monitorizării audio-video.
ART. 16
Înregistrările audio-video distincte specificate la ART. 15 (3) vor fi denumite conform Anexei 6 și transmise apoi către Comisia centrală, conform procedurii descrise în Anexa 6 la prezentul regulament.

Calificarea la etapa națională
ART. 17

(1) Stabilirea elevilor care se califică pentru etapa națională se realizează după validarea punctajelor concurenților ca urmare a verificării filmărilor de monitorizare și a verificării autenticității surselor concurenților cu o aplicație antiplagiat.

(2) Calificarea la etapa națională se realizează după următoarele criterii, aplicate la fiecare clasă în parte:

– Concurentul de pe primul loc din cadrul fiecărui județ/sector se califică la etapa națională. Acești concurenți reprezintă cei 47 **de calificați** pe locurile atribuite județelor/sectoarelor.
– Pentru distribuirea celor 63 de locuri naționale suplimentare se realizează un clasament național pe clase al concurenților și se vor alege în ordinea descrescătoare a punctajelor primii 63 de concurenți care nu s-au calificat direct. În caz de egalitate de punctaj cu ultimul elev calificat din clasamentul național, se vor considera calificați la etapa națională toți concurenții care au obținut acel punctaj.
– Orice concurent calificat trebuie să aibă un punctaj mai mare sau egal cu punctajul minim de calificare, care este de 20 de puncte pentru secțiunea gimnaziu, respectiv 30 de puncte pentru secțiunea liceu.
– Lista elevilor calificați nu poate fi extinsă.

(3) În situația în care într-un județ/sector pe primul loc se clasează doi sau mai mulți concurenți având punctaje egale, departajarea se realizează după criteriile următoare (C1 și C2), aplicate în această ordine:

C1. în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător.

Exemplu pentru liceu: dacă un concurent are punctajele: 100, 10, 100, iar un alt concurent are punctajele 40, 100, 70, după sortare acestea devin: 100, 100, 10, respectiv 100, 70, 40, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

Exemplu pentru gimnaziu: dacă un concurent are punctajele: 60, 100, iar un alt concurent are punctajele 70, 90, după sortare acestea devin: 100, 60, respectiv 90, 70, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

C2. medalie obținută în anul școlar precedent la una dintre competițiile externe de informatică (ca membru al echipei României).

Pentru concurenții din clasa a IX-a și gimnaziu, în ordinea următoare:
- Olimpiada Europeană de Informatică pentru Juniori;
- Olimpiada Balcanică de Informatică pentru Juniori;
- Turneul de informatică (Shumen)
- InfO(1) Cup.

Pentru concurenții din clasele a X-a, a XI-a și a XII-a, în ordinea următoare:
- Olimpiada Internațională de Informatică;
- Olimpiada de Informatică a țărilor din Europa Centrală;
- Olimpiada Balcanică de Informatică;
- Turneul de informatică (Shumen);
- Olimpiada Pluridisciplinară "Tuymaada";
- European Girls' Olympiad in Informatics;
- Romanian Master of Informatics;

În cazul în care departajarea nu se poate realiza în baza criteriilor precizate, se pot aplica și alte criterii sau probe de baraj organizate la nivel județean/al sectorului Municipiului București.

Premierea
ART. 18
Elevii care au obținut premii și mențiuni la etapa județeană a olimpiadei vor primi diplome emise de inspectoratele școlare județene, la decizia Comisia județeană/a sectorului municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor pe baza clasamentelor publicate de Comisia centrală, după validarea rezultatelor.

V. Etapa națională a olimpiadei și selecția loturilor naționale

Înscrierea elevilor pentru etapa națională/ proba de baraj în vederea selecției loturilor lărgite/ proba de baraj în vederea selecției loturilor restrânse
ART. 19
(1) Înscrierea elevilor care îndeplinesc criteriile de participare pentru etapa națională a Olimpiadei Naționale de Informatică/ proba de baraj în vederea selecției loturilor se face automat, prin intermediul platformei web accesibilă la adresa concursuri.viitoriolimpici.ro, după validarea rezultatelor la etapa anterioară.

Organizarea probei în cadrul etapei naționale/etapei de selecție a loturilor
ART. 20
(1) La etapa națională va fi susţinută o singură probă de concurs, atât pentru clasele de liceu cât și pentru cele de gimnaziu. Subiectele primite spre rezolvare în cadrul probei constau în trei probleme de natură algoritmică. Durata probei este de 4 ore.
(2) Selecția pentru lotul de seniori va fi susţinută în două zile de concurs. Selecția pentru lotul de juniori va fi susţinută într-o singură zi de concurs. Subiectele primite spre rezolvare în cadrul fiecărei probe constau în câte trei probleme de natură algoritmică. Durata unei probe este de 5 ore pentru seniori și 4 ore pentru juniori.
(3) Toți concurenții care au obținut o medalie la etapa națională a olimpiadei pot participa la probele de selecție a lotului național de seniori, respectiv a lotului național de juniori. Concurenții elevi de gimnaziu eligibili pentru proba de baraj pot solicita participarea la selecția lotului național de seniori, caz în care nu vor mai putea participa la selecția lotului național de juniori.

Calificarea în lotul național
ART. 21
(1) În urma cumulării punctajelor obținute la cele două probe ale selecției lotului național de seniori, primii 30 de concurenți formează lotul național de seniori.
Pe baza rezultatelor selecției lotului național de juniori, primii 20 de concurenți formează lotul național de juniori.
În caz de egalitate de punctaj, toţi concurenţii care au obținut un punctaj egal cu al ultimului elev calificat se consideră admiși în lot. Orice concurent calificat trebuie să aibă punctaj nenul.
(2) În stabilirea loturilor naționale de juniori și seniori nu intervin rezultatele probei din cadrul etapei naționale.

Desfășurarea etapei naționale și barajelor de selecție a loturilor naționale
ART. 22
(1) Etapa națională, respectiv barajele de selecție a loturilor naționale se vor desfășura online, organizarea având aceleași caracteristici ca la etapa județeană.

(2) Organizarea și desfășurarea probelor pentru etapa națională/barajul de selecție a loturilor naționale se realizează în conformitate cu Art. 14, Art. 15 și Art. 16., concurenții fiind prezenți în centre de concurs organizate la nivel județean.

Premierea
ART. 23
(1) Elevii care au obținut premii și mențiuni la etapa națională vor primi diplome emise de Ministerul Educației. Premiile se acordă conform Metodologiei-cadru.
(2) La etapa națională toți concurenții, cu excepția celor eliminați din concurs, vor primi diplome electronice de participare, emise de Societatea pentru Excelență și Performanță în Informatică.
(3) În urma clasamentului realizat pentru fiecare clasă, prin ordonarea punctajelor obținute în urma validării rezultatelor la etapa națională, concurenții pot primi medalii electronice astfel: primii 1/12 dintre participanți medalie electronică de aur, următorii până la 3/12 dintre participanți medalie electronică de argint, următorii până la 6/12 dintre participanți medalie electronică de bronz. Rotunjirile se fac în favoarea medaliei electronice mai valoroase. Concurenților cu același punctaj li se va acorda medalia electronică mai valoroasă. Nu se acordă medalii electronice concurenților care au obținut mai puțin de 30 de puncte la etapa națională.
(4) Medaliile electronice sunt oferite de SEPI sub formă de diplome în format electronic, distribuite în contul individual al concurenților.
(5) Suplimentar, SEPI poate oferi premii speciale pentru concurenții cu rezultate deosebite.

VI. Selecția echipelor României pentru competițiile internaționale

ART. 24
(1) La cele două secțiuni ale lotului național se vor susține câte trei probe de baraj de selecție.
(2) Clasamentul, pe fiecare secțiune, se realizează pe baza punctajelor cumulate obținute de la fiecare dintre cele trei probe de baraj. Pe baza acestor clasamente se vor stabili reprezentanții României la fiecare competiție internațională.
În caz de egalitate de puncte se va folosi ca prim criteriu de departajare punctajul cu care s-a intrat în lot, apoi criteriile C1 și C2 precizate la ART. 17 (la criteriul C1 se ia în calcul un șir de 9 punctaje, fiind în total 9 probleme). În caz de egalitate, departajarea se face prin una sau mai multe probe de baraj suplimentare.
Modul de distribuire a locurilor în echipele participante la competițiile internaționale va fi comunicat înainte de această etapă, luând în calcul stadiul definitivării calendarului competițiilor internaționale.
(3) Pentru competițiile internaționale la care există criterii speciale de selecție sau participare, dacă din concurenții care compun lotul nu poate fi selectată complet echipa națională, atunci aceasta va fi completată cu concurenți din afara lotului, care îndeplinesc criteriile speciale ale competiţiei, în ordinea din clasament la selecția pentru lot.

VII. Elaborarea subiectelor

ART. 25
(1) La etapa județeană / a sectoarelor municipiului București, precum și la etapa națională subiectele sunt unice pe clase, exceptând clasele a XI-a și a XII-a care vor avea același subiect.
(2) La barajele de selecție a loturilor naționale, respectiv a loturilor reprezentative subiectele sunt unice în cadrul fiecărei secțiuni (juniori, respectiv seniori).

VIII. Utilizarea platformei CMS

ART. 26
(1) Probele de concurs pentru etapa județeană, etapa națională și selecția loturilor se vor desfășura în același mod.
(2) În cadrul prezentării desfășurării probei, se utilizează termenii:
(a) **Server CMS**: echipamentul pe care este instalat sistemul **C**ontest **M**anagement **S**ystem (Sistemul de Gestiune a Concursului).
(b) **Soluția unei probleme**: de regulă, un program scris într-unul din limbajele permise (C sau C++) sau un alt tip de fișier, al cărui format este descris în enunțul problemei, care apoi este transmis on-line de concurent serverului CMS. Transmiterea soluțiilor este posibilă numai după autentificare.
(c) **Feedback**: pentru fiecare soluție trimisă candidatul primește de la CMS informații relevante privind corectitudinea și performanța soluției trimise. Forma și conținutul feedback-ului se stabilește de către Subcomisia științifică. Feedback-ul oferit va conține cel puțin punctajul acordat în urma evaluării sursei de către CMS.

Enunțuri și întrebări
ART. 27
(1) Pe parcursul derulării probei, enunțurile problemelor vor fi accesibile concurenților prin intermediul interfeței de concurs, iar ulterior și pe site-ul web al olimpiadei. Enunțurile problemelor vor fi accesibile concurenților prin site-ul olimpiadei sau prin intermediul interfeței de concurs.
(2) Concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi "DA" sau "NU". În cazul în care întrebarea este ambiguă sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi "Fără comentarii" (No comment). Dacă întrebarea își găsește răspunsul în enunț, atunci concurentul va primi mesajul "Răspunsul este în enunț" (Answered in task description). Dacă întrebarea nu are legătură cu problema, atunci concurentul va primi mesajul "Întrebare invalidă" (Invalid question).
(3) Concurenții pot adresa Subcomisiei științifice întrebări referitoare la subiectele primite folosind numai facilitățile CMS, răspunsul fiind primit tot numai prin intermediul CMS. Întrebările pot fi transmise din momentul începerii probei, timp de două ore. Subcomisia științifică poate decide extinderea acestei perioade.
(4) Pentru buna desfășurare a probei, Subcomisia științifică poate decide să ofere și alte clarificări împreună cu răspunsul la întrebări, care vor fi transmise tuturor concurenților. De asemenea, dacă este necesar, Subcomisia științifică poate face anunțuri cu caracter general, transmise prin intermediul interfeței de concurs.

Redactarea soluțiilor
ART. 28
(1) Concurenții pot redacta sursele folosind unul dintre limbajele de programare C sau C++. Pentru a putea fi punctate, sursele trebuie să respecte cu strictețe indicațiile de citire și scriere a datelor de intrare și ieșire.
(2) La clasele a XI-a, a XII-a și la barajul de seniori concurenții vor putea rezolva problemele interactive folosind doar limbajul C++. În cazul acestor probleme, concurenții trebuie să respecte cu strictețe protocolul de interacțiune specificat în enunț.
(3) Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie să respecte întocmai restricțiile indicate în enunțul problemei, precum și specificațiile în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes

a surselor, formatul fișierelor de ieșire, protocolul de interacțiune, sau orice alte constrângeri impuse de Subcomisia științifică.

Transmiterea soluțiilor
ART. 29
(1) După editarea surselor la calculatoarele proprii, concurenții pot decide trimiterea acestora către serverul CMS, pentru a fi evaluate. Pentru fiecare soluție trimisă, concurenții vor primi feedback. Pentru sursele trimise în ultimele 30 de minute ale probei nu se garantează că feedback-ul va fi primit până la finalul probei.
(2) Pe parcursul desfășurării probei fiecare concurent are dreptul să trimită un număr limitat de soluții pentru fiecare problemă. Soluțiile vor putea fi trimise la un anumit interval de timp. Intervalul minim de timp între trimiterea succesivă a două soluții precum și numărul limită de soluții se stabilesc de Subcomisia științifică și se comunică concurenților odată cu primirea subiectelor de concurs.
(3) Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul CMS o sursă anterior trimisă pentru a o folosi în redactarea soluției problemei.

Evaluarea și notarea soluțiilor concurenților
ART. 30
(1) Sursele candidaților vor fi evaluate în sistemul de operare Linux.
(2) Concurenții trebuie să cunoască faptul că punctajul afișat de sistemul de evaluare în timpul probei de concurs este **provizoriu**. Acesta poate suferi modificări în urma reevaluării surselor.
(3) Punctajul obținut de un concurent la o problemă este egal, de regulă, cu cel mai mare punctaj corespunzător unei surse trimisă de concurent pentru acea problemă. În funcție de specificul problemei, Subcomisia științifică poate anunța, înainte de începerea probei, o altă modalitate de notare (punctajul ultimei surse trimise sau cel mai mare punctaj pe subtask).
(4) În cazul unor probleme tehnice apărute pe durata probei, Subcomisia științifică, în colaborare cu Subcomisia tehnică, poate decide în mod adecvat prelungirea timpului alocat probei.
(5) La decizia Subcomisiei științifice sau a Subcomisiei tehnice, toate sau o parte dintre sursele transmise pot fi reevaluate. Procesul de reevaluare poate, uneori, conduce la obținerea unor punctaje diferite de cele obținute inițial (de exemplu, dacă o soluție se comportă aleatoriu sau rulează aproape de limitele de timp și / sau de memorie). În astfel de situații punctajul final al unei surse este punctajul obținut în urma reevaluării. Contestațiile care vizează această eventuală modificare a punctajului vor fi respinse.

Clarificări după proba de concurs
ART. 31
(1) După fiecare etapă de concurs concurenților le sunt puse la dispoziție descrieri ale soluțiilor problemelor și testele folosite la evaluare.
(2) Dacă un concurent consideră că există neconcordanțe între enunțul problemei și testele folosite la evaluare sau evaluator, acesta poate să sesizeze Subcomisia științifică folosind un formular pus la dispoziție pe site-ul olimpiadei. Dacă sesizarea este întemeiată, după remedierea situației, Subcomisia științifică va reevalua toate soluțiile la problema în cauză. Punctajul final este cel obținut după reevaluare.

IX. Dispoziții finale

Conduita concurenților la toate etapele Olimpiadei Naționale de Informatică
ART. 32
(1) Concurenților le este interzis să atace securitatea sistemului de evaluare prin intermediul surselor lor.
(2) Pe parcursul probei, la calculatorul de concurs nu vor fi deschise decât aplicațiile necesare pentru desfășurarea probei de concurs, menționate în Anexa 6.
(3) Nerespectarea regulilor referitoare la monitorizarea audio-video poate conduce la descalificarea concurenților.
(4) În timpul concursului, concurenților nu le este permis: să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare; să utilizeze suporturi de memorare externă; să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către Subcomisia tehnică; să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent; să încerce să deterioreze mediile de lucru; să încerce să deterioreze sistemul de evaluare; să utilizeze orice mijloace de comunicare.

Documente specifice și rezultate
ART. 33
(1) În cadrul etapei județene/a sectoarelor Municipiului București se vor publica pe site-ul web al olimpiadei, pentru fiecare clasă, câte un clasament al rezultatelor concurenților la nivel național, precum și clasamente ale rezultatelor concurenților din fiecare județ/sector al municipiului București.
(2) În cadrul etapei naționale se va publica pe site-ul web al olimpiadei, câte un clasament al rezultatelor concurenților pentru fiecare clasă.
(3) Rezultatele obținute la etapa județeană/a sectoarelor Municipiului București/etapa națională/probele de baraj pentru selecția loturilor vor fi validate după verificarea înregistrărilor audio-video de monitorizare și după verificarea autenticității soluțiilor concurenților cu ajutorul unei aplicații specifice antiplagiat.
(4) La încheierea fiecărei etape a olimpiadei, sursele concurenților precum și documentele de evidență specifice olimpiadei sunt predate de către vicepreședintele fiecărei secțiuni, conform Metodologiei-cadru.

DIRECTOR GENERAL,
Mihaela Tania IRIMIA

DIRECTOR GENERAL, CNPEE
Marian ȘUȚĂ

DIRECTOR,
Eugen STOICA

DIRECTOR, DCEE
Bogdan CRISTESCU

CONSILIER,
Livia ȚOCA

Anexa 1. la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei Naționale de Informatică în anul școlar 2021-2022

Programa olimpiadei

Clasa a V-a

Elemente de bază ale limbajului de programare;
Tipuri de date simple (tipuri pentru reprezentarea numerelor naturale, a tipurilor întregi şi a caracterelor);
Structurile liniară, alternativă şi repetitivă;
Algoritmi care prelucrează tipuri de date simple;
Fişiere text;
Numai pentru etapa națională
Tablouri unidimensionale (vectori). Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VI-a

Tipuri reale (float, double, long double);
Algoritmi care folosesc tipuri simple și tablouri unidimensionale;
Numai pentru etapa națională
Tablouri bidimensionale (matrice). Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VII-a

Tipuri structurate;
Algoritmi care prelucrează tipuri structurate de date;
Numai pentru etapa națională
Șiruri de caractere. Algoritmi specifici de prelucrare.

Clasa a VIII-a

Funcții (subprograme) definite de utilizator;
Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate carteziene;
Numai pentru etapa națională
Probleme de combinatorică (de exemplu: permutări, submulțimi).

Observație: Pentru clasele a VI-a, a VII-a și a VIII-a, programa de concurs corespunzătoare clasei se completează cu programele claselor anterioare.

Clasa a IX-a

Programa școlară a disciplinei informatică, profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică, *atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională*.

Clasele a X-a, a XI-a și a XII-a

Programa școlară a disciplinei informatică, profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică a clasei respective și a claselor precedente, *atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională*.