



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Nr. 26542/13.02.2019

APROB,

SECRETAR DE STAT

Ionel Florian LIXANDRU

Către

INSPECTORATUL ȘCOLAR AL JUDEȚULUI/ INSPECTORATUL ȘCOLAR AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI
În atenția Doamnei/Domnului Inspector Școlar General

Ref.: Precizări cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică în anul școlar 2018 - 2019

I. Olimpiada de Informatică se organizează în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, anexă la Ordinul ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3.035/2012, cu modificările și completările ulterioare, introduse prin OMEN nr. 4203/2018 și OMEN nr. 3015/2019, și cu prevederile Regulamentului specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică, denumit în continuare Regulament specific.

Site-ul central al Olimpiadei de Informatică în acest an școlar este <http://olimpiada.info/>.

II. Graficul de desfășurare a Olimpiadei de Informatică

Secțiunea	Etapa locală	Etapa județeană	Etapa națională	Locul de desfășurare
Liceu	Februarie 2019	09.03.2019	30 aprilie -5 mai 2019	Suceava, jud.Suceava
Gimnaziu	Februarie 2019	09.03.2019	22 - 27 aprilie 2019	București

III. Desfășurarea Olimpiadei de informatică

Olimpiada de Informatică se desfășoară conform programelor de concurs prezentate în **anexă**.

Etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a Olimpiadei de Informatică

- Proba se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică.
- Proba de concurs pentru gimnaziu constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi **200 de puncte** și include punctajul din oficiu. Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.
- Pentru liceu proba constă în rezolvarea a 3 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul final va fi **300 de puncte** și include punctajul din oficiu. Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.
- Punctajul pentru fiecare problemă este același.
- Comisia județeană va adăuga fiecărui elev prezent punctajul din oficiu la punctajul total obținut în urma evaluării automate.



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Etapa națională a Olimpiadei de Informatică

- Proba se desfășoară într-o singură zi pentru gimnaziu respectiv, două zile pentru liceu, și constă într-o probă practică pentru gimnaziu și respectiv două probe practice pentru liceu. Nu se acordă puncte din oficiu.

- Proba de concurs pentru gimnaziu constă în rezolvarea a 3 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi 300 de puncte. Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.

- Pentru liceu fiecare probă constă în rezolvarea a 3-4 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi 300 - 400 de puncte. Valoarea punctajului total se stabilește și se aduce la cunoștința concurenților înainte de desfășurarea primei probe. Se recomandă ca valoarea punctajului total să fie aceeași la cele două probe. Durata de desfășurare a fiecărei probe este, de regulă, de 4 ore.

Mediile de programare

La **etapa județeană**, mediile care trebuie puse la dispoziția elevilor în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal. Se va utiliza un sistem de operare Windows.

La **etapa națională** concurenții din clasele de liceu pot lucra, la alegere, într-un sistem de operare Windows sau în sistemul de operare Linux, iar concurenții din clasele de gimnaziu vor lucra într-un sistem de operare Windows, având la dispoziție mediile de programare Code::Blocks și Free Pascal.

Subcomisia tehnică a Comisiei centrale a Olimpiadei de Informatică va pune la dispoziția concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, compilatoare/medii de programare pentru Windows și pentru Linux, după cum este precizat în tabelul următor:

Nr. crt.	Sistem de operare	Produs	Explicație
1.	Windows/Linux	Code::Blocks	mediu de programare pentru limbajul C/C++
2.	Windows/Linux	Free Pascal	compilator pentru limbajul Pascal (http://www.freepascal.org)
3.	Linux	GNU C 4.x	compilator pentru limbajul C (http://gcc.gnu.org)
4.	Linux	G++ 4.x	compilator pentru limbajul C++
5.	Linux	Geany	mediu de programare pentru limbajele Pascal, C, C++ (utilizează compilatoarele instalate)
6.	Linux	vim, pico, emacs, gedit, mcedit	editoare de texte
7.	Linux	gdb, ddd	depanatoare pentru gcc
8.	Linux	mc	Midnight Commander, utilitar de gestiune a fișierelor
9.	Windows	Total Commander	utilitar de gestiune a fișierelor



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Observație

În Windows vor fi instalate mediile Code::Blocks și Free Pascal, precum și documentația C/C++ și Free Pascal incluse în pachetul OJKit.exe (<http://olimpiada.info>).

Atât la **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** cât și la **etapa națională** a Olimpiadei de Informatică, elevii pot scrie cod în conformitate cu standardul C++ 2011. Comisia județeană/a sectorului municipiului București se va asigura că pe toate stațiile de lucru va fi selectată opțiunea “Have g++ follow the C++11 ISO C++ language standard” din meniul Settings-Compiler-Compiler Flags.

Derularea probelor de concurs

La **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** concurenții vor fi prezenți în sălile de concurs la ora care va fi comunicată în timp util, conform procedurii, iar la **etapa națională** se va respecta orarul comunicat de **Comisia Centrală** a Olimpiadei de Informatică. Fiecare concurent va primi subiectele în formă tipărită și foi pentru ciorne.

Atât la **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București**, cât și la **etapa națională**, timp de 60 de minute după primirea subiectelor, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU. În cazul în care întrebarea este ambiguă, își găsește răspunsul în enunțul problemei sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi FĂRĂ COMENTARII.

La **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București**, întrebările vor fi analizate de membrii *subcomisiei de evaluare* din Comisia județeană/a sectorului municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor a Olimpiadei de Informatică nominalizați de președintele executiv al Comisiei județene/inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul Inspectoratului Școlar al Municipiului București. În cazul în care se identifică situații care necesită clarificare, președintele executiv/inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul ISMB va solicita lămuriri de la coordonatorul grupului de lucru care a elaborat subiectele la clasa respectivă.

La **etapa națională** gestionarea întrebărilor se realizează de către membrii *Comisiei Centrale* a Olimpiadei de Informatică nominalizați de președintele/președintele executiv al acestei comisii.



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Salvarea soluțiilor - etapa județeană/ a sectoarelor municipiului București, etapa națională

Atât la *etapa județeană/ a sectoarelor municipiului București*, cât și la *etapa națională*, fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său.

ID -ul alocat elevului este format din 8 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul olimpiada.info.

ID-ul concurenților va avea formatul, după caz:

- judet_clasa_nrOrdine (judet-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine - 3 caractere)
- sector_clasa_nrOrdine (sector-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine - 3 caractere);
format pentru sectoarele municipiului București: S1, S2, S3, S4, S5, S6.

Pentru fiecare problemă concurentul va salva în directorul având drept nume ID-ul său un singur fișier - fișier sursă - denumit după următoarele reguli:

- numele fișierului sursă, identic cu numele problemei, scris numai cu litere mici.
- extensia fișierului sursă, indicând limbajul de programare utilizat de concurent în rezolvarea problemei, se va scrie cu litere mici. Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: c, cpp și pas;

Exemplul 1.

Subiectul la gimnaziu conține problemele cu numele “casa”, “munte”.

Directorul cu numele BV_5_003 creat de concurentul cu ID-ul BV_5_003 va conține cele două surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: casa.c, munte.c, sau casa.cpp, munte.cpp sau casa.pas, munte.pas, în funcție de limbajul de programare utilizat.

Exemplul 2.

Subiectul la liceu conține probleme cu numele “casa”, “munte”, “ploaie”.

Directorul cu numele IS_B_005 creat de concurentul cu ID-ul IS_B_005 va conține cele trei surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: casa.c, munte.c, ploaie.c sau casa.cpp, munte.cpp, ploaie.cpp sau casa.pas, munte.pas, ploaie.pas în funcție de limbajul de programare utilizat.

Astfel, în directorul cu numele ID - elev se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată, denumită în conformitate cu prevederile Regulamentului specific. (Atât numele fișierelor sursă cât și extensiile acestora se vor scrie cu litere mici, așa cum se precizează în enunțul fiecărei probleme). Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Acest director nu va conține alte subdirectoare.



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Salvarea pe suport extern a soluțiilor fiecărui concurent, în vederea evaluării, va fi realizată, în prezența acestuia, astfel:

- la **etapa județeană/ a sectoarelor municipiului București**: de către membrii subcomisiei de organizare din cadrul *Comisiei județene/a sectorului municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* nominalizați de președintele executiv al comisiei județene/coordonatorul activității comisiilor sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor. În vederea evaluării, președintele executiv al comisiei județene/ inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul ISMB va prelua de la vicepreședinții pentru subcomisii sursele elevilor salvate pe suport extern (director separat pentru fiecare clasă). Președintele executiv al Comisiei județene/ inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul ISMB va preda vicepreședinților *subcomisiilor de evaluare* directoarele cu sursele elevilor pe clase. Aceștia le vor repartiza membrilor subcomisiei pentru a realiza evaluarea.
- la **etapa națională**: de către membrii desemnați ai Subcomisiei tehnice a Olimpiadei de Informatică

La **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** în vederea evaluării, sursele elevilor vor fi preluate pe suport extern astfel:

1. se creează un director cu numele clasei;
2. în directorul fiecărei clase se copiază toate directoarele predate de elevi (cu numele ID elev) de la clasa respectivă;

Astfel, în directorul fiecărei clase va exista un număr de directoare egal cu numărul elevilor participanți și, implicit, cel mult câte o sursă pentru fiecare problemă pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

Comisiile județene/ale sectoarelor municipiului București vor lua măsuri pentru asigurarea preluării corecte (denumire și locație) a directoarelor cu fișierele sursă ale elevilor, cu respectarea regulilor de salvare a fișierelor sursă precizate în Regulamentul specific.

După salvarea pe suportul extern, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea spațiului ocupat pe disk al fiecărei surse salvate, exprimată în bytes.

Evaluarea

Evaluarea soluțiilor concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare. La **etapa națională** evaluarea surselor concurenților se va face fără prezența concurenților.



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

În ziua probei, *inspectorul școlar* cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar va prelua evaluatoarele elaborate la nivel național, după o procedură care va fi comunicată în timp util.

La **etapa județeană/la sectoarelor municipiului București** se acordă 30 de puncte din oficiu la liceu, respectiv 20 de puncte din oficiu la gimnaziu. Evaluarea soluțiilor concurenților atât la gimnaziu cât și la liceu se va realiza în sistemul de operare Windows.

La **etapa națională** soluțiile concurenților din clasele IX-X vor fi evaluate atât în sistemul de operare Linux, cât și în sistemul de operare Windows. Pentru fiecare dintre probleme, punctajul final va fi punctajul cel mai mare dintre punctajele obținute la cele două evaluări. Soluțiile concurenților din clasele XI-XII vor fi evaluate numai în sistemul de operare Linux. Evaluarea soluțiilor concurenților la gimnaziu se va realiza în sistemul de operare Windows.

La **etapa națională** NU se acordă puncte din oficiu.

La **etapa județeană/la sectoarelor municipiului București** precum și la **etapa națională**, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, se vor folosi obligatoriu, compilatoarele mediilor incluse în pachetul OJlkit_2017.exe: Code::Blocks și FreePascal, într-un sistem de operare Windows.

Pentru **etapa județeană/la sectoarelor municipiului București** specificațiile calculatoarelor și sistemului/sistemelor de operare utilizate în procesul de evaluare sunt:

- Procesor I3
- Memorie 4-8 GB RAM
- Sistem de operare: Windows 7

Pe calculatoarele folosite în procesul de evaluare va fi instalat doar sistemul de operare și aplicațiile menționate în Regulamentul specific și prezentele Precizări; se va opri funcționarea oricăror programe antivirus.

Comisia va utiliza următoarele linii de compilare:

Windows:

```
mingw32-g++ -std=c++11 -Wall -O2 -o nume_executabil sursa.cpp  
mingw32-gcc -Wall -O2 -o nume_executabil sursa.c  
fpc -O2 sursa.pas
```

Linux (doar la etapa națională, liceu):

```
g++ -std=c++11 -Wall -O2 -static -o nume_executabil sursa.cpp -lm  
gcc -Wall -O2 -static -o nume_executabil sursa.c -lm  
fpc -O2 sursa.pas
```



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

IV. Clasamentul național. Loturile județene/ale sectoarelor municipiului București
Calificarea elevilor la etapa națională la un an de studiu se va realiza pe cele **90 de locuri** prevăzute la art. 15 (3) și (4) din Metodologia - cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, compuse din:

- **47 locuri atribuite județelor/sectoarelor și**
- **43 de locuri suplimentare/an de studiu ocupate în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute conform clasamentului național realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București. Clasamentul național pe baza căruia se stabilesc concurenții calificați pe locuri suplimentare este realizat în baza ordonării descrescătoare, după punctajul total, al rezultatelor obținute la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, exceptând concurenții (deja calificați) aflați pe locurile atribuite județelor/sectoarelor municipiului București. În conformitate cu pct. 5 c) din Regulamentul specific se vor include în clasamentul național la un an de studiu, după caz, locuri disponibilizate (prin neîndeplinirea condiției de punctaj total minim).**

Pentru concurenții de la un an de studiu care au obținut *punctaje egale, având același punctaj cu concurentul care ocupă poziția 90* în clasamentul național pe an de studiu, nu se face departajare, chiar dacă se depășește numărul de locuri suplimentare atribuite conform metodologiei - cadru.

Punctajul total minim care permite calificarea pentru etapa națională a Olimpiadei de Informatică, în conformitate cu art. 15 (7) din Metodologia - cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, este:

- **120 puncte pentru clasele de liceu**
- **80 puncte pentru clasele de gimnaziu**

Loturile județene/al sectorului municipiului București sunt constituite din participanți care întrunesc condiția de punctaj total minim, astfel:

- primii elevi clasati la **etapa județeană/a sectoarelor municipiului București** la fiecare an de studiu, din fiecare județ și din fiecare sector, pe locurile atribuite (4 locuri/liceu, respectiv 4 locuri/gimnaziu, câte unul pe clasă), conform art. 15 (3) din Metodologia - cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare;
- elevi calificați din fiecare județ și din fiecare sector în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute conform **clasamentului național pe an de studiu** realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București, pe locurile suplimentare



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

V. Loturile naționale

În anul școlar 2018-2019, după încheierea etapei naționale a olimpiadei, se va susține o singură probă de baraj pentru fiecare din loturile pentru juniori și pentru seniori, în vederea pregătirii și selecției participanților pentru competițiile internaționale în domeniu.

Membrii loturilor naționale lărgite selectate în urma probelor de baraj vor participa la tabere de pregătire și vor susține alte baraje, în urma cărora vor fi selectați elevii care vor reprezenta România la competițiile internaționale aprobate în Calendarul olimpiadelor și concursurilor școlare internaționale al MEN pentru anul 2019, respectiv: Olimpiada Internațională de Informatică, Olimpiada de Informatică a țărilor din Europa Centrală, Olimpiada Balcanică de Informatică, Balcaniada de Informatică pentru Juniori, Turneul de Informatică de la Shumen, Olimpiada Europeană de informatică pentru juniori, Olimpiada pluridisciplinară Tuymaada. Criteriile de selecție vor fi anunțate înaintea desfășurării etapei naționale.

- La prima tabără de pregătire, organizată în mai 2019, la Deva, jud. Hunedoara, vor participa membrii **lotului lărgit de seniori**, format din 20 de elevi și membrii **lotului lărgit de juniori**, format din 12 elevi. Se vor susține două probe de baraj pentru seniori și două probe de baraj pentru juniori, în urma cărora vor fi selectate loturile naționale restrânse.
- La cea de a doua tabără de pregătire, organizată în mai - iunie 2019, la Botoșani, jud. Botoșani, vor participa membrii **lotului național restrâns de seniori**, format din 16 elevi, primii clasați după primele două probe de baraj pentru selecția lotului de seniori și membrii **lotului național restrâns de juniori**, format din 8 elevi, primii clasați după primele două probe de baraj pentru selecția lotului de juniori.

VI. Dispoziții finale și instrucțiuni de operare în baza de date a olimpiadei

- (1) Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a *datelor elevilor participanți* în anul școlar 2018 - 2019 la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a olimpiadei se realizează de către inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/ Inspectoratul Școlar al Municipiului București, până la data de **5 martie 2019, ora 16.00**.
- (2) Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a *rezultatelor* obținute în urma evaluării soluțiilor elevilor participanți la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a olimpiadei, se realizează de către inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/ Inspectoratul Școlar al Municipiului București în termen de 24 de ore de la afișarea acestora.
- (3) Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a *rezultatelor finale, obținute în urma soluționării contestațiilor și aplicării criteriilor de departajare* (prevăzute la pct. 5 a, subpunctele 1) și respectiv, 2) din Regulamentul specific) se realizează de către inspectorul școlar cu atribuții de

**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București, în termen de 24 de ore de la afișarea acestora. În această etapă de înregistrare pe site-ul olimpiadei, se va înscrie în baza de date (într-un câmp specific), pentru fiecare elev, statusul acestuia, exprimat codificat, după caz, astfel:

Codificare Status elev	Explicitare cod
A	Primul elev clasat din județ/sector la o clasă, care întrunește condiția punctajului minim (80 puncte la gimnaziu; 120 puncte la liceu), calificat pe locuri atribuite județului/sectorului
Bj	2 sau mai mulți elevi, primii clasați la o clasă, care întrunesc condiția punctajului minim (80 puncte la gimnaziu; 120 puncte la liceu), având același punctaj după contestații, fără a putea fi departajați prin aplicarea criteriilor prevăzute la pct. 5 a) (punctele (1), (2) și alte criterii elaborate de către subcomisiile de organizare) din Regulamentul specific. <u>Codurile Bj vor fi alocate numai dacă subcomisia decide organizarea și susținerea unei probe de baraj pentru ierarhizare și calificarea pe locurile atribuite județului/sectorului municipiului București.</u>
CN	Elev care întrunește condiția punctajului minim (80 puncte la gimnaziu; 120 puncte la liceu); intră în clasamentul național
P	Elev care NU întrunește condiția punctajului minim (sub 80 puncte la gimnaziu respectiv, sub 120 puncte la liceu); nu intră în clasamentul național
R	Elev absent. Punctajul pentru elevii absenți va fi obligatoriu zero.

- (4) Doar în cazul în care subcomisia de organizare decide susținerea probei de baraj: Înregistrarea pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică a rezultatelor finale după susținerea probei de baraj pentru stabilirea ocupantului primului loc la clasă. Se va modifica în baza de date statusul inițial **Bj** al elevilor participanți la baraj (fără modificarea punctajului obținut de aceștia la etapa județeană/sectoare), astfel:

A	Pentru elevul cu punctajul cel mai mare obținut la proba de baraj
CN	Pentru restul elevilor participanți la baraj

Termenul limită pentru operarea acestor modificări este **18 martie 2019**. Pentru județele/sectoarele municipiului București care au organizat probă de baraj **18 martie** este data considerată ca fiind *data de finalizare a etapei județene/sectoare* și de la care decurge termenul limită de **10 zile** (prevăzut la art. 22 din Metodologia - cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare).



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Lotul județean/al sectorului municipiului București la un an de studiu este constituit din:

- elevul cu status A din județ/sector
- toți elevii din județ/sector cu statusul CN (clasamentul național) care au punctajul total mai mare sau egal cu cel al elevului de pe poziția 90 inclusiv.

Componența loturilor astfel constituite va fi transmisă la MEN, prin e-mail, în conformitate cu prevederile de la cap. VIII pct. 3 e) din regulamentul specific.

După această dată, accesul inspectorilor școlari cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice la baza de date a olimpiadei va fi restricționat.

- (5) Dacă un elev având **statusul A sau CN** nu poate participa la etapa națională a Olimpiadei de Informatică, acesta va comunica în scris acest lucru inspectorului cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București. Cererea scrisă va putea fi transmisă/depusă în perioada **19 - 21 martie 2019 ora 16.00**, la ISJ/ISMB, fiind considerată *opțiune definitivă a elevului*. După informarea MEN cu privire la această situație, inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice va putea opera, cu acordul MEN, în baza de date a olimpiadei, doar modificarea statusului elevului, acesta devenind **R** (retras, același cod cu care au fost marcați elevii absenți); nu se va modifica punctajul obținut de elevul retras.

În situația în care elevul retras are **statusul inițial A**, există două cazuri posibile pentru care se procedează astfel:

- o Dacă în ierarhia județului/sectorului municipiului București la clasa respectivă, pe poziția imediat următoare elevului retras există un singur *elev clasat, ca punctaj*, având **status inițial CN**, atunci se va opera în baza de date a olimpiadei modificarea **statusului acestuia din CN în A**;
- o Dacă în ierarhia județului/sectorului municipiului București la clasa respectivă, pe pozițiile imediat următoare elevului retras există **2 sau mai mulți elevi care au același punctaj atunci** se aplică procedurile de departajare prevăzute la pct. 5 a) din regulamentul specific iar în baza de date a olimpiadei se operează modificările de status necesare după caz, conform pct. (3) și (4) precizate anterior.

Important: Cererea de retragere depusă **în afara** perioadei precizate anterior nu va produce efecte privind modificarea statusului elevului în baza de date și, implicit asupra clasamentului național.



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Termenul limită pentru definitivarea componenței lotului județului/sectorului și respectiv, operarea de către inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice a modificărilor de status, ca urmare a retragerii unor elevi este **28 martie, ora 16.00**. Lotul județean/sectorului se consideră a fi definitiv constituit și va fi transmis:

- la MEN, prin e-mail, în format scanat, precum și
- la inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pe disciplinele informatice din județul gazdă al etapei naționale a olimpiadei, în conformitate cu prevederile de la cap. VIII pct. 3 lit. f) din regulamentul specific.

Date de contact:

- la Ministerul Educației Naționale, adresele de email: gabriela.dragan@edu.gov.ro (pentru gimnaziu), sorin.trocaru@edu.gov.ro (pentru liceu).
- la Comisia de organizare a etapei naționale a Olimpiadei de Informatică-secțiunea liceu: Vlad Giorgie Daniel, inspector școlar, I.S.J. Suceava; e-mail: geodalv@yahoo.com, nr. tel. 0744690705.
- la Comisia de organizare a etapei naționale a Olimpiadei de Informatică-secțiunea gimnaziu: Ștefania Penea, inspector școlar, I.S.M.B.; e-mail: stefania.penea@profinfo.edu.ro; stefania.penea@ismb.ro, nr. tel. 0745705178.

**DIRECTOR GENERAL,
Corina MARIN**

**DIRECTOR GENERAL,
Mihaela Tania IRIMIA**

**DIRECTOR,
Adrian BĂRBULESCU**

**DIRECTOR,
Gabriela DRĂGAN**

**INSPECTOR,
Sorin TROCARU**



**Direcția Generală Educație Timpurie,
Învățământ Primar și Gimnazial
Direcția Generală Învățământ Secundar
Superior și Educație Permanentă**

Anexa la Precizările cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică în anul școlar 2018 – 2019

Programele de concurs

1. Pentru gimnaziu

Clasa a V-a

- Elemente de bază ale limbajului de programare (Pascal, C, C++)
- Tipuri simple de date (întreg, logic, char)
- Structurile liniară, alternativă și repetitivă
- Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date
- Fișiere text
- Tablouri unidimensionale (vectori) - numai pentru etapa națională

Clasa a VI-a

- Tipuri reale
- Algoritmi care folosesc tipuri simple și tablouri unidimensionale
- Tablouri bidimensionale - numai pentru etapa națională

Clasa a VII-a

- Tipul înregistrare (record - Pascal, structurate C/C++)
- Algoritmi care prelucrează tipurile structurate de date
- Prelucrarea șirurilor de caractere - numai pentru etapa națională

Clasa a VIII-a

- Subprograme definite de utilizator
- Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate ortogonal
- Probleme de combinatorică (permutări, submulțimi) - numai pentru etapa națională

Pentru clasele a VI-a - a VIII-a, la programa de concurs corespunzătoare clasei se adaugă programele claselor anterioare.

2. Pentru liceu

Clasa a IX-a

Programa școlară de la profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică, atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.

Clasele a X-a - a XII-a

Programa școlară de la profilul real specializarea matematică-informatică, intensiv informatică a clasei respective și a claselor precedente, atât pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.